2026 年 11 月 16 日

致各位媒體朋友

CAVE Interactive CO., LTD.

「彈幕射擊遊戲」系列最新作品

《新約・怒首領蜂大復活》

～10 人同時對戰「大亂鬥」模式解鎖「AREA6」的重大更新於本日實施～



CAVE Interactive CO., LTD.（公司位於東京都目黑區，代表董事兼社長為高橋祐希，證券代碼 3760）宣布「彈幕射擊遊戲」系列最新作品《新約・怒首領蜂大復活》，已於日本時間 2026 年 11 月 16 日（星期一）實施重大更新（Version 1.2.0），其中包括為 10 人同時對戰「大亂鬥」模式解鎖「AREA6」等內容，特此通知。

發售平台：Steam（https://store.steampowered.com/app/4517190/_/）

本作《新約・怒首領蜂大復活》搭載了包括系列首創支援最多 10 人多人遊玩且支援全球連線對戰的「彈幕對戰模式 大亂鬥」在內的諸多新功能。在本次更新中，除了先前預告的「大亂鬥模式解鎖 AREA6」之外，也實現了在所有模式中皆可獲得金幣，並導入全新的配對機制，讓玩家能更輕鬆地與更多玩家享受對戰樂趣。

重大更新（Version 1.2.0）實施！大亂鬥模式解鎖「AREA6」

在本日實施的更新中，本作的新要素——10 人同時對戰「大亂鬥」模式解鎖了新關卡「AREA6」。這是由 CAVE 親自操刀移植的本作才得以實現的高難度關卡，敬請體驗與大型電玩模式截然不同的對戰樂趣。





此外，過去僅能於評級對戰（Grade Match）中獲得的金幣，現在於大型電玩模式、分數挑戰（Score Attack）、自由對戰（Free Match）以及私人對戰（Private Match）中也能獲得。
同時，評級對戰與自由對戰也導入了與私人對戰相同的「房間」機制，並調整了配對等待時間。玩家可以選擇由自己擔任房主建立房間的「CREATE MATCH」，或優先加入參加人數較多房間的「SEARCH MATCH」，更輕鬆地與更多玩家進行對戰。

〈今後的主要更新計畫〉



2026 年 12 月：實裝「黑版（Black Label）」
備受期待、於大型電玩作為《怒首領蜂大復活》改版作品獲得好評的「黑版」，屆時將搭載 AREA6、AREA6 全新 BGM 以及輔助模式（Assist Mode）正式實裝。

《新約・怒首領蜂大復活》

保留彈幕射擊遊戲《怒首領蜂》系列作品的狂熱並加以進化

「一次次地挑戰，卻又一次次地殞落。即便如此，仍要起身而戰。」

NOT DEAD YET. THE BATTLE CONTINUES.

全新進化的《怒首領蜂》除了追加新功能「彈幕對戰模式 大亂鬥」，還有追加「新關卡」、「新角色」與「新 BGM」，準備帶給玩家更豐富的遊戲體驗。

支援最多 10 人的多人遊玩功能——彈幕對戰模式「大亂鬥」！！
彈幕射擊遊戲將迎來全新時代！





本作將帶來「怒首領蜂系列首創」，支援最多 10 人的多人遊玩功能。所有玩家會同時參戰，展開一場生存對戰（大亂鬥）！ 玩家可以善用道具來爭取更高的名次，與多名玩家一起享受全新進化的「彈幕射擊遊戲」。

新角色＆配音員



本作不僅追加了新角色，眾多玩家熟悉的「Element Daughter」也會一併登場。實力派配音員將角色的個性展現得淋漓盡致，為彈幕射擊遊戲增添魅力！角色設計繼續由曾負責《怒首領蜂大復活》的緒方剛志先生擔綱！

遊戲基本資訊

遊戲名稱	新約・怒首領蜂大復活 英文名稱為 DoDonPachi Resurrection Reignite
發售平台	Steam
Steam 商店網址	https://store.steampowered.com/app/4517190/_/
遊戲類型	彈幕射擊遊戲
發售日期與時間	2026 年 8 月 27 日 10:00（日本時間） 2026 年 8 月 26 日 18:00（太平洋時間）
售價	3,150 日圓／24.99 美金
支援語言	日文、英文、中文（繁體／簡體）、法文、德文、西班牙文
版權標示	©2008, 2026 CAVE Interactive CO., LTD.

新約・怒首領蜂大復活 官方網站
https://www.cave.co.jp/gameonline/shinyaku

新約・怒首領蜂大復活 官方 X
https://x.com/shinyaku_cave

Cave 官方 YouTube 頻道
https://www.youtube.com/@CAVEOfficialCh

關於《怒首領蜂（DoDonPachi）》系列
本系列自 1997 年首部作品問世以來，由 CAVE Interactive CO., LTD.開發至今已超過 25 年，
作品橫跨大型電玩、家用遊戲機與行動裝置，
累計推出共 24 部作品，是為「高難度的縱向捲軸射擊遊戲」。
《怒首領蜂》之所以能夠擄獲全世界玩家的心，
正是因為能夠帶來讓人欲罷不能的成就感。
玩家必須憑藉自身的技巧穿梭在槍林彈雨之間並擊破敵人，

而這份獨特的魅力也造就了「彈幕射擊」此一遊戲類型的誕生。
CAVE Interactive CO., LTD.以獨樹一幟的「射擊遊戲設計風格」
獲得了世界各地玩家的熱情支持，而這項風格至今仍不斷在進化。

■ CAVE Interactive CO., LTD.

CAVE Interactive CO., LTD.秉持「透過創造打造精采未來」的經營理念，
致力於發展以行動裝置與電腦遊戲為主的線上娛樂事業，
期許能為全世界的玩家帶來更豐富、更具魅力的生活方式。（https://www.cave.co.jp/）
文中所載之公司名稱及商品名稱皆為本公司的註冊商標或商標。

■ 聯絡窗口

CAVE Interactive CO., LTD.　宣傳部門
電子郵件信箱： inquiry@cave.co.jp

■ 關於圖片

刊登圖片時，敬請註明以下版權資訊：
©2008, 2026 CAVE Interactive CO., LTD.

多語言新聞稿 / Press Release in Other Languages

- 英文：https://www.cave.co.jp/press-release/en/20261116_01_en.pdf
- 簡體中文：https://www.cave.co.jp/press-release/cn/20261116_01_cn.pdf
- 日文：https://www.cave.co.jp/press-release/jp/20261116_01_jp.pdf