2026 年 11 月 16 日

致广大新闻媒体从业者及相关人士

株式会社 CAVE

---

“弹幕射击”系列全新作品

# 《新约·怒首领蜂大复活》

## 10 人同时对战“大逃杀”模式解锁“AREA6”，重大更新于今日上线

---




株式会社 CAVE（总部：东京都目黑区，董事长兼总经理：高桥祐希，证券代码：3760）正式宣布，“弹幕射击”系列全新作品《新约·怒首领蜂大复活》于日本时间 2026 年 11 月 16 日（周一）推出了重大更新（Version 1.2.0），其中包括为 10 人同时对战“大逃杀”模式解锁“AREA6”等内容。

平台：Steam（https://store.steampowered.com/app/4517190/_/）

本次推出的《新约·怒首领蜂大复活》搭载了包括系列首创的最多 10 人多人联机“弹幕对战模式 大逃杀”（支持全球同服）在内的多项全新功能。在本次更新中，除了此前预告的“大逃杀模式解锁 AREA6”之外，还实现了在所有模式中均可获取金币，并引入了全新的匹配机制，让玩家能够更轻松地与更多玩家畅享对战。

---

## 重大更新（Version 1.2.0）上线！大逃杀模式解锁“AREA6”

在今日进行的更新中，本作的全新要素——10 人同时对战的“大逃杀”模式解锁了新关卡“AREA6”。这是由 CAVE 亲自操刀移植的本作才得以实现的高难度关卡，欢迎体验与街机模式别具一格的对战乐趣。







此外，以往仅能在评级对战（Grade Match）中获得的金币，现在在街机模式、分数挑战（Score Attack）、自由对战（Free Match）以及私人对战（Private Match）中也可以获得。
同时，评级对战和自由对战也引入了与私人对战相同的“房间”机制，并调整了匹配等待时间。玩家可以选择由自己担任房主创建房间的“CREATE MATCH”，或优先加入参与人数较多房间的“SEARCH MATCH”，从而更轻松地与更多玩家进行对战。

〈后续主要更新计划〉




2026 年 12 月：实装“黑版（Black Label）”
备受期待的 “黑版” （原街机版《怒首领蜂大复活》广受好评的改版作品），届时将搭载 AREA6、AREA6 全新 BGM 以及辅助模式（Assist Mode）正式上线。

---

## 《新约・怒首领蜂大复活》

---

继承弹幕射击游戏《怒首领蜂》原汁原味的狂热，同时迎来最新进化

*“屡败屡战，愈挫愈勇。纵使跌倒，仍要奋起。”*

*NOT DEAD YET. THE BATTLE CONTINUES.*

除“弹幕对战模式 大逃杀”和全新功能外，本作还新增了“新关卡”、“新角色”以及“新 BGM”，带您体验焕然一新、全面升级的《怒首领蜂》。

---

**最多 10 人多人联机，弹幕对战模式“大逃杀”！！**

**弹幕射击，拉开新时代的序幕！**

---







实现“怒首领蜂系列首创”的最多 10 人联机。所有玩家同台竞技，开启生存对战（大逃杀）！

灵活巧妙地运用道具争取更高排名，与众多玩家一同体验进化后的“弹幕射击”乐趣。

---

**新角色＆声优阵容**

---



本作将会登场全新角色，以及众多大家熟悉的“元素之女”角色。凸显角色个性的声优演绎将进一步点燃弹幕射击的热血氛围！
角色设计继续由曾负责《怒首领蜂大复活》的绪方刚志先生担纲！

---

**游戏基本信息**

---

| | |
|---|---|
| 游戏名称 | 新约・怒首领蜂大复活<br>（英文名）DoDonPachi Resurrection Reignite |
| 支持平台 | Steam |
| Steam 商店页面 | https://store.steampowered.com/app/4517190/_/ |
| 游戏类型 | 弹幕射击 |
| 发售日期 | 2026 年 8 月 27 日 10:00（JST）、2026 年 8 月 26 日 18:00（PT） |
| 售价 | 3,150 日元/24.99 美元 |
| 支持语言 | 日语、英语、中文（简体/繁体）、法语、德语、西班牙语 |
| 版权信息 | ©2008, 2026 CAVE Interactive CO., LTD. |

新约·怒首领蜂大复活 官方网站
https://www.cave.co.jp/gameonline/shinyaku

新约·怒首领蜂大复活 官方 X
https://x.com/shinyaku_cave

CAVE 官方 YouTube
https://www.youtube.com/@CAVEOfficialCh

---

“怒首领蜂（DoDonPachi）系列”介绍
自 1997 年首作问世以来，历经二十余载，由株式会社 CAVE 开发，
在街机、家用游戏机、移动端等平台上
累计推出了多达 24 款作品，是极具代表性的“高难度纵向卷轴射击游戏”系列。
《怒首领蜂》吸引全球玩家的核心魅力，
在于通过极高的操作技巧躲避遍布整个屏幕的敌弹（弹幕），
并在击败敌人时获得无与伦比的成就感。
这一独特魅力也奠定了“弹幕射击”这一重要游戏类型的发展。
株式会社 CAVE 独特的“射击游戏设计”

在全世界范围内收获了大批狂热爱好者，时至今日依旧在不断迭代革新。

---

■ 株式会社 CAVE

株式会社 CAVE 秉承“由 CAVE 创造，让未来更有趣”的理念，
依托移动端、PC 端游戏布局线上娱乐业务，
致力于为全球玩家带来丰富而富有魅力的生活方式。（https://www.cave.co.jp/）
文中提到的公司名称和产品名称均为本公司的注册商标或商标。

■ 联系方式

株式会社 CAVE 公关部
Email: inquiry@cave.co.jp

■ 关于图片

刊载图片时，请务必标注版权信息。
©2008, 2026 CAVE Interactive CO., LTD.

---

**多语种新闻稿 / Press Release in Other Languages**

---

- 英语： https://www.cave.co.jp/press-release/en/20261116_01_en.pdf
- 繁体中文： https://www.cave.co.jp/press-release/tw/20261116_01_tw.pdf
- 日语： https://www.cave.co.jp/press-release/jp/20261116_01_jp.pdf